### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

# Образовательная область «Математика» для детей 5-6 лет

### Содержание

C	одержание	2
1.	Пояснительная записка.	3
2.	Цель и задачи программы, ее место в образовательном процессе.	3
3.	Организация занятий	4
4.	Программное содержание	(
5.	Планируемые результаты освоения программы у дошкольников 6 лет	8
6.	Учебно – тематический план	10
7.	Календарно - тематическое планирование занятий с детьми 5-6 лет	11
8.	Программно-методическое обеспечение	47
9.	Материально-техническое обеспечение:	47
10.	Список литературы	48

#### 1. Пояснительная записка.

Одна из основных задач дошкольного образования — математическое развитие ребёнка. Оно не сводится к тому, чтобы научить дошкольника считать, измерять и решать арифметические задачи. Это ещё и развитие способности видеть, открывать в окружающем мире свойства, отношения, зависимости.

Математика способствует развитию у детей мышления, памяти, внимания, творческого воображения, наблюдательности, строгой последовательности рассуждения и его доказательности; дает реальные предпосылки для развития логического мышления детей, обучения их умению кратко, точно, ясно и правильно излагать свои мысли.

Данная программа разработана на основе программ: «Формирование элементарных математических представлений у дошкольников» К.В. Шевелёв и «Обучение математике по методике Н.А. Зайцева» Н.А. Зайцев.

## Нормативно - правовой базой для составления данной программы являются следующие документы:

- Федеральный закон Российской Федерации от 29 декабря 2015 года №273 –ФЗ «Об образовании в Российской Федерации;
- Положение о рабочей программе педагога.

Данная рабочая программа адаптирована для реализации в Детском Центре «Яркие дети» с учетом индивидуальных особенностей детей 5-6 лет.

Срок реализации программы 1 год.

# 2. Цель и задачи программы, ее место в образовательном процессе.

#### Цели программы

- 1.Всестороннее развитие ребенка; развитие его мотивационной сферы; интеллектуальных и творческих способностей; качеств личности.
- 2. Подготовка детей к изучению математики в школе.

#### Задачи программы

В ходе занятий решаются следующие задачи:

- формировать мотивацию учения, ориентированную на удовлетворение познавательных интересов, радость творчества.

- формировать представления детей о числе, количестве, счете, измерении, сравнении, величине;
- формировать геометрические представления;
- формировать представления о пространственно-временных отношениях;
- развивать умение анализировать, сравнивать, выявлять и устанавливать простейшие закономерности и связи, обобщать, группировать, делать выводы;
- развивать логическое мышление, абстрактное воображение, зрительную и слуховую память, внимание;
- способствовать осознанию математических понятий и зависимостей, использованию в речи простейших математических терминов;
- активизировать навыки использования полученных знаний на практике;
- формировать общеучебные умения и навыки (умения обдумывать и планировать свои действия, осуществлять решение в соответствии с заданными правилами, проверять результат своих действий и т.д.).

#### 3. Организация занятий

Организация занятий: занятия проводятся 2 раза в неделю

Длительность занятия зависит от возраста детей: дети 5-6 лет - 25 мин

Форма организации: групповая

Занятия проводятся в группе 2 раза в неделю по 25 минут, строятся на основе лексической темы и подходящего к ней литературного произведения.

Программа состоит из 36 тем и предполагает 72 встречи с детьми. Таким образом, одну тему ребенок проигрывает дважды.

Одно занятие вводное, второе закрепляющее.

Это обусловлено уровнем развития психических функций ребенка дошкольного возраста (недостаточной концентрацией внимания, низким уровнем развития произвольной памяти) и особенностями эмоциональной сферы (детям нравится знакомая и понятная деятельность, они с удовольствием делают, то, что уже знают и умеют).

Соответственно, у ребенка появляется возможность уточнить и закрепить полученные навыки, проявить больше самостоятельности при выполнении задания и, что очень важно, ощутить ситуацию успеха. Ребенку дошкольного возраста интересно то, что у него

получается, таким образом, у него повышается мотивация, и дети получают удовольствие от образовательного процесса.

#### Принципы построения занятий:

- учет индивидуальных особенностей и возможностей детей;
- доброжелательная атмосфера;
- недопустимость порицания;
- положительная оценка любого достижения ребенка;
- проведение занятий с учетом специфики дошкольного возраста;
- занимательность;
- наглядность.

#### Примерная структура занятия по математике:

- Орг. момент. Приветствие.
- Введение в тему. Создание игровой ситуации.
- Работа с числовой лентой Зайцева.
- Задания на формирование навыков счета (количественного и порядкового), знакомство с числами и их символами цифрами, соотнесение количества предметов с числом, и наоборот, отсчёт определённого количества предметов.
- Работа с геометрическим материалом.
- Задания на сравнение предметов по величине.
- Задания на сравнение групп предметов по количеству путем установления взаимно-однозначного соответствия /составление пар/, сравнение множеств.
- Физминутка.
- Решение примеров и задач.
- Задания на ориентировку в пространственно- временных отношениях.
- Графические работы.
- Задания на развитие логического мышления.
- Подведение итогов. Прощание.

Важнейшее значение на занятиях по математике имеет игровая деятельность, яркий и разнообразный дидактический материал.

Все занятия проводятся на основе разработанных конспектов в занимательной игровой форме, что не утомляет ребёнка и способствует лучшему запоминанию математических понятий.

Занятие состоит из нескольких частей, объединенных одной темой.

Сюжетность занятий и специально подобранные задания способствуют развитию психических процессов (внимания, памяти, мышления), мотивируют деятельность ребёнка и направляют его мыслительную активность на поиск способов решения поставленных задач.

В ходе занятий используются загадки математического содержания, которые оказывают неоценимую помощь в развитии самостоятельного мышления, умения доказывать правильность суждений, владения умственными операциями (анализ, синтез, сравнение, обобщение).

Много внимания уделяется самостоятельной работе детей и активизации их словарного запаса. Дети должны не только запомнить и понять предложенный материал, но и попытаться объяснить изученный материал.

Занятия проводятся в определённой системе и строятся на основе индивидуально - дифференцированного подхода к детям.

В структуре каждого занятия предусмотрен перерыв для снятия умственного и физического напряжения продолжительностью 1-3 минуты. Это может быть динамическое упражнение с речевым сопровождением или "пальчиковая гимнастика", упражнения для глаз или упражнение на релаксацию.

В конце каждого занятия подводится итог.

#### 4. Программное содержание

Программа предусматривает обучение математике детей четырех, пяти и шести лет.

Содержание математического образования определяется, исходя из возрастных и индивидуальных особенностей ребёнка и логики изучения математической науки, и включает в себя следующие направления:

#### 1. Количество и счет.

- Знакомство с числовой лентой Зайцева. Счет от 0 до 100
- Обучение письму цифр в клетках.
- Счет в пределах 20, использование порядковых числительных (первый, второй, ...).
- Совершенствование умения сопоставлять число, цифру и количество предметов от 1 до 10.
- Счет десятками до 100.
- Сравнение чисел и множеств
- Закрепление понятий: соседи числа, предыдущее и следующее число.
- Преобразование неравенства в равенство и наоборот.
- Знакомство со знаками: +,-, =, <, >, развитие умения их писать и применять при решении примеров и задач, правильно читать записанные примеры, равенства, неравенства.
- Выделение заданного количества предметов из группы.

- Деление множества на подмножества, элементы на равные и неравные части, пересечение, объединение множеств.
- Решение и придумывание задач по картинкам, объяснение хода их решения.
- Решение и составление примеров на сложение и вычитание с опорой на картинку.
- Составление числа из двух меньших (состав числа) в пределах первого десятка.
- Решение задания творческого характера.

#### 2. Величина.

- Продолжение знакомства со свойствами и качествами предметов окружающего мира.
- Знакомство со стандартными мерами, измерительными приборами (линейка, часы, весы).
- Проведение практических работ по сравнению и измерению предметов по величине.

#### 3. Ориентировка в пространстве.

- Повторение ранее изученных пространственных понятий.
- Определение положения предметов в пространстве: справа, слева, вверху, внизу, около, рядом, ближе, дальше, внутри, снаружи.
- Обучение умению ориентироваться в клеточке и в клетчатом пространстве тетради, проведение графических диктантов, ориентирование по плану, по словесной инструкции.
- Знакомство с понятиями: одинаковое, противоположное направление. Обучение схематическому изображению направления движения.

#### 4. Ориентировка во времени.

- Повторение понятий: год, месяц, день недели, время года, время суток. Знакомство с весенними, летними, осенними, зимними месяцами.
- Знакомство с понятиями: сегодня, завтра, вчера, позавчера, послезавтра, раньше, позже, в то же время.
- Проговаривание, какое время суток сейчас, какой сегодня день недели, месяц, время года, название даты рождения.

#### 5. Геометрические фигуры и простейшие геометрические представления.

- Повторение плоских геометрических фигур, их свойств и отличительных особенностей.
- Знакомство с конусом, призмой, цилиндром, пирамидой, параллелепипедом.
- Поиск одинаковых и похожих фигур
- Выделение фигур по количественному признаку, сравнение фигур по 3 признакам (цвет, форма, величина), видоизменение фигур, их сериация и классификация.
- Сборка из геометрических фигур предметов и сюжетных картинок.
- Деление фигур на равные и неравные части, сборка целых фигур из частей.

- Знакомство с понятиями: точка, линия, луч, угол, отрезок, знакомство с ученической линейкой.
- Знакомство с мерой длины: сантиметр.
- Проведение практических занятий по измерению и сравнению длин отрезков и сторон геометрических фигур с использованием линейки.

#### 6. Графические работы.

- Штрихование, раскрашивание, копирование орнаментов, узоров, кривых и ломаных линий, контуров.
- Срисовывание, дорисовывание различных предметов в разных масштабах.
- Рисование точек, узоров, черчение прямых и наклонных палочек, кривых и ломаных линий в тетрадях в клеточку.

#### 7. Конструирование и моделирование.

- Сборка моделей из готовых частей по образцу, по словесному заданию, по воображению, по плану, по графическому изображению, на скорость.
- Проведение анализа и обсуждение полученного результата.
- Расчленение собранной модели и выделение ее составных частей.

#### 8. Логические задачи. Исследование и экспериментирование.

- Развитие умения находить логические связи и закономерности.
- Сравнение разнородных предметов по 1-5 признакам, формулирование результатов сравнения и обобщения в определениях.
- Развитие умения выделять в группе предметов «лишний» предмет, не подходящий по 1 3 признакам, группировать предметы по 1 3 признакам.
- Развитие умения продолжать логический ряд предметов.
- Отгадывание загадок математического содержания, задач шуток, ребусов, головоломок.

# 5. Планируемые результаты освоения программы у дошкольников 6 лет

Основным результатом к концу обучения должно стать продвижение детей в развитии познавательных процессов (внимание, память, речь, фантазия, воображение и др.), мыслительных операций (анализ, синтез, сравнение, обобщение, классификация, аналогия), познавательного интереса, деятельностных способностей в общении и коммуникации.

Степень реального развития этих характеристик и способности ребенка их проявлять к моменту перехода на следующий уровень образования может существенно варьировать у разных детей в силу различий в условиях жизни и индивидуальных особенностей развития конкретного ребенка.

#### В результате обучения ребенок должен научиться:

- ориентироваться в числовой ленте Зайцева, знать место каждого числа в ряду;
- определять количество предметов в множестве (до 10 элементов), соотносить количество с числом, с цифрой и наоборот;
- составлять число из единиц и двух меньших чисел (до 10);
- использовать знаки сравнения, равенства и неравенства при сравнении множеств и чисел;
- использовать знаки +,- при обозначении арифметических действий;
- решать примеры и задачи (до 10);
- составлять задачи по картинкам и обсуждать способы их решения;
- использовать стандартные меры и измерительные приборы при сравнении предметов по величине: длине, массе, объему, площади, времени, скорости;
- проводить практические работы по измерению и сравнению предметов;
- называть противоположные по смыслу свойства предметов (легкий-тяжелый);
- ориентироваться по плану, словесной инструкции;
- устанавливать пространственные отношения меду предметами и по отношению к себе, к другим людям и предметам;
- ориентироваться в клеточке, в строке, в столбике, на листе бумаги, в книге, на доске, в кабинете;
- использовать в речи временные понятия: сегодня, завтра, вчера, сейчас, раньше, позже, в то же время;
- ориентироваться во временных частях суток, дней недели, месяцах и временах года;
- правильно называть и показывать все плоские геометрические фигуры (треугольник, круг, квадрат, прямоугольник, ромб, трапеция, параллелограмм, многоугольник), правильно их называть, указывать их свойства и отличительные особенности:
- правильно называть и показывать объемные геометрические фигуры (шар, куб, конус, пирамида, цилиндр, призма, параллелепипед), называть их свойства и отличительные особенности;
- находить в окружающем мире предметы, имеющие форму плоских и объемных геометрических фигур;
- выделять, сравнивать фигуры по признакам (цвет, форма, размер);
- выделять «лишние» фигуры из группы, не подходящие по 2-3 признакам;
- проводить сериацию, классификацию геометрических фигур и предметов;
- распознавать и правильно называть точку, линию (виды), луч, угол (виды), отрезок;
- чертить отрезки заданной длины с использованием ученической линейки;
- рисовать и копировать сложные узоры, линии, контуры, орнаменты;
- срисовывать, дорисовывать предметы в разных масштабах, в зеркальном отображении;
- обводить по контуру и штриховать (по диагоналям) предметы, контуры;
- выполнять графические диктанты на слух;
- делить фигуры, контуры на равные и неравные части, собирать целое из частей;
- собирать, разбирать, видоизменять модели из готовых частей по схеме, по графическому изображению;
- трансформировать модель в соответствии с поставленной задачей;
- обсуждать последовательность сборки, разборки и видоизменения модели, использовать в речи математические термины;
- решать логические задачи, задачи шутки, ребусы, головоломки;
- придумывать математические задачи по картинкам;

• проводить простейшие эксперименты и исследования.

Комплексное использование всех приёмов, методов, форм обучения поможет решить одну из главных задач - осуществить математическую подготовку дошкольников и вывести развитие их мышления на уровень, достаточный для успешного усвоения математики в школе.

Кроме этого, дошкольники овладеют средствами общения и способами взаимодействия со взрослыми и сверстниками, научатся управлять своим поведением, планировать свои действия на основе первичных ценностных представлений, соблюдать элементарные общепринятые нормы и правила поведения.

#### 6. Учебно - тематический план

№ п/п	Наименование раздела	Количество часов
1.	Количество и счёт. Сравнение предметов и совокупностей	12
2.	Величины.	8
3.	Геометрические фигуры	12
	Пространственные отношения	8
4.	Временные отношения	8
5	Графические работы	8
6	Конструирование и моделирование	8
7	Логические задачи. Исследование и экспериментирование.	8

### 7. Календарно - тематическое планирование занятий с детьми 5-6 лет

№ заня тия	Лексическа я тема	Тема занятия	Цели занятия	Количество и счет	Величина СЕНТЯ	Геометриче ские фигуры и представлен ия БРЬ	Пространстве нно- временные отношения	Графическ ие работы	Конструирова ние и моделирован ие	Логическ ие задачи	Ко л- во час ов
1	«Путешест вие в страну Математик а» /вводное /	Выявление математическ их представлени й детей Повторение	Формировать познавательный интерес к занятиям по математике, актуализиров ать знания детей о числах, геометрическ их фигурах, пространстве нновременных отношениях	Загадки про цифры Количественный и порядковый счёт до 10 Счёт камушков Задача в стихах	Сравнение палочек Кюизенера по длине	Узнавание геометричес кой фигуры по словесному описанию	Расположени е картинок на листе бумаги в клетку (в центре, справа, слева, над, под, в углах) Части суток, времена года		«Строительст во» горы из палочек Кюизенера	Задача- шутка	1
2	«Путешест вие	Свойства предметов и символы	Закреплять умение устанавливат	Счёт осенних листочков и	Сравнение речек по	Символы для	Расположени е картинок с изображение	Продолже ние	«Строительст во» горы из	Ритм из осенних	1

3-4	осеннего листочка» /Осень/	/цвет, форма, величина/ Ориентировк а на листе бумаги в клетку Осенние месяцы	ь соответствие между количеством предметов, числом и цифрой, уточнить представлени я о свойствах предметов по величине, повторить формы плоских геометрическ их фигур, сформироват ь представлени я о способах обозначения свойств предметов с помощью символов, познакомить с названиями осенних месяцев Уточнить	подбор нужной цифры на кубике	длине и ширине	обозначения признаков геометричес ких фигур (цвет, форма, размер) и выбор соответству ющей фигуры	м осенних листочков на листе бумаги в клетку (в центре, справа, слева, правом верхнем, правом нижнем, левом верхнем, левом нижнем углах)	дорожки по образцу на листе бумаги в клетку (как бежит речка)	блоков Дьёныша (выбор фигур по символам)	листочко в по цвету из 3 элементо в /красный , жёлтый, зелёный/	2
	/Овощи/	Числовой ряд	представлени	семян нужно	и сериация	для	внучке	ние	ние овощей	и овощи	

			е о таблице, строке и столбце, тренировать умение составлять числовой ряд, повторить свойства предметов, формы геометрическ их фигур, тренировать умение понимать и использовать символы	посадить на грядку»(поло жить нужное количество семян) «Сделай забор»(число вой ряд)	дощечек с точками по высоте	обозначения признаков геометричес ких фигур и выбор нужной фигуры	пришить заплатки на одеяло» (разложить фигуры по символам в нужные клетки)	дорожки по образцу на листе бумаги в клетку (путь мышки)	из кубиков с рисунком	на грядке по виду и количест ву»(логи ческая таблица)	
5-6	«Приключе ния Чиполлино » /Фрукты/	Символы с отрицанием. Ориентировк а в пространстве	Познакомить с символами с отрицанием «не», закреплять умение правильно ориентироват ься в пространстве, умение сравнивать	Счёт луковок (соотнесение количества с цифрой) Составление числового ряда Игра «Собери жёлтые и зелёные горошины в стручок» сравнение по количеству	«Разложи яблоки (сравнение по размеру)	«Пришей заплатки на штаны Чиполлино» (выбор геометричес ких фигур по символам с отрицанием )	«Освободи друзей Чиполлино из темницы» (найти по описанию пространстве нного положения и убрать	Копирован ие, рисование и раскрашив ание вишенок на листе бумаги в клетку	Строительств о домика кума Тыквы из кубиков и кирпичиков по словесному описанию	«Разлож и овощи и фрукты по цвету» (логичес кая таблица	2

			численность двух групп предметов путём пересчёта и составления пар				нужную картинку)				
7-8	«Гуси- лебеди» /Дикие птицы/	Сравнение групп предметов Знаки «=», «=» Понятия «равенство» и «неравенство »	Сформироват ь представлени е о равных и неравных группах предметов, познакомить со знаками «=», «=», понятиями «равенство» и «неравенство », повторить способ сравнения предметов по длине путем наложения, упражнять в умении находить закономернос	Счёт и сравнение по количеству красных и жёлтых яблок (составление равенства и неравенства) «Выбери пирожок» (счёт и соотнесение количества с цифрой)	Сравнение и сериация полосок-ленточек по длине	«Под заслонку к печке» (найти нужную фигуру по символам)	Игра «Что сначала, что потом» Понятия «впереди», «сзади», «далеко», «близко»	Графическ ий диктант «Куда полетели гуси-лебеди»»	Игра «Танграм (платочек с петухом по контуру)	Ритм по форме из 3 элементо в (мостик через речку из кругов, квадрато в и прямоуго льников)	2

		ть и продолжать ряд, соблюдая эту закономернос ть		ОКТЯ					
9-10 «Колоб /Дикие звери/	Временные отношения:ра ньше, позже Установление последовател ьности событий Преобразован ие равенства в неравенство и наоборот	Расширить временные представлени я детей, уточнить отношения раньшепозже, закреплять умение сравнивать группы предметов по количеству, формировать умение преобразовыв ать равенство в неравенство и наоборот, повторить способ сравнения предметов по	Игра «Где колобок» (мес то числа в числовом ряду) Игра «Помоги мишке собрать шишки» (срав нение, равенство и неравенство)	Сравнение полотенец по ширине	«Испечём колобок с начинкой» (складывани е круга из 4 частей с другой геометричес кой фигурой внутри)	Игра «Найди колобка на картинке» (использован ие предлогов) «Вспомни, кого и за кем встретил колобок»	Графическ ий диктант «Куда покатился колобок»	Конструирова ние мишки из блоков Дьенеша по собственному замыслу	Игра «Какой колобок лишний» (не подходит по какому-либо признаку)

11-12	«В гостях у ёжика Яшки» /Грибы/	Сравнение групп предметов. Знаки «>», «<»	ширине путем наложения, знакомые геометрическ ие формы, уточнить пространстве нные понятия Закреплять счётные умения, сравнение групп предметов по количеству с помощью составления пар, познакомить со знаками «>», «<», упражнять в заполнении логической таблицы, повторить названия частей суток	Игра «Иголки у ежа» (нужное количество) «Каких грибов ёж собрал больше» (счёт и сравнение маленьких и больших грибов по количеству)	«Собери одинаковы м ежам одинаковы е грибы» (сравнение по величине)	Игра «Найди полянку для ёжика» (найти геометричес кую фигуру по символам)	Игра «Ёжика передавай, части суток называй»	Копирован ие и рисование ежа с иголками на листе бумаги в клетку	Конструирова ние ежа из счётных палочек по словесной инструкции	«Разложи в норке запасы ежа» (логическая таблица из грибов разного вида и разного размерабольшой, средний, маленький)	2
			названия								

13-14	«Красная шапочка» /Ягоды/	На сколько больше?/мень ше?/. Точка, линия, прямая, кривая линии	Тренировать умение составлять числовой ряд, сформироват ь представлени е о сравнении чисел на основе их расположени я в числовом ряду, умение с помощью предметных действий отвечать на вопрос «На сколько одно число больше или меньше другого?», уточнить представлени я о точке, линии, прямой и кривой линиях, упражнять в узнавании объёмных	«Сложи пирожки в корзинку» (счёт пирожков) Построение числового ряда от 1 до 10(ягодки с числами) Счёт и сравнение ягод (из мозаики)	Сравнение по толщине пеньков (цилиндры разной толщины)	Игра «Найди кусочек маслица в мешочке» (найти на ощупь нужную объёмную фигуру) Игра «Покажи, по какой дороге пошли волк и Красная шапочка» (прямая и кривая линии)	«Узнай, в каком доме живёт бабушка» (план)  Динамическа я картинка «Что увидела по дороге Красная шапочка» (справа, слева, перед, за, между)	Графическ ий диктант «Домик» и вертикаль ная штриховка	Конструирова ние из мозаики ягодной полянки по словесной инструкции	Ритм из конфет разного цвета и формы из 3 элементов	2
-------	---------------------------------	--	---	--	--	--	--	--	---	---	---

			фигур, уточнить пространстве нные понятия								
15-16	«В гостях у Крокодила Гены и Чебурашки » /Магазин/	Представлени е о действии сложения	Сформироват ь представлени е об арифметичес ком действии сложения как объединении групп предметов, о записи сложения с помощью знака «+», закреплять представлени е о сравнении чисел с помощью знаков сравнения, упражнять в умении классифицир овать предметы по признакам, упражнять в	Игра «Сложи апельсины в ящики» (сложение) Счёт игрушек на полках (соотнесение количества с цифрой) Сравнение белых и черных шашек	Игра «Цветные карандаши » (сравнение по цвету и форме)	«Найди объёмные фигуры для строительст ва дома дружбы»	Игра «Рассади гостей Крокодила Гены за столом»	Графическ ий диктант «Чебураш ка» и раскрашив ание	Строительств о дома дружбы из объёмных фигур по словесной инструкции	Игра «Покупки» (классификаци я предметов по признакам)	2

		1	I	1	1	I	1		1	1	
			узнавании								
			объёмных								
			фигур								
					акон	РЬ					
		1	T .	1	1	T	1	,	1	ı	<u> </u>
17-	«Федорино	Представлени	Сформироват	«Разбитая	Игра	Игра	Игра «Кто за	Графическ	Игра «Склей	«Найди	2
18	горе»	е о действии	Ь	посуда»(вычи	«Расставь	«Вкусное	кем убежал	ий диктант	посуду»	девятый»	
	/Посуда/	вычитания	представлени	тание)	посуду на	печенье»	от Федоры»	«Чайник»	(сбор целой	(какой чашки	
			е об	Счет	полку»	(что		И	картинки из	не хватает по 3	
			арифметичес	тарелок(Логи	(сравнение	изменяется		горизонта	частей)	признакам-	
			ком действии	ко-малыш)	по	в каждой		льная		цвет, узор,	
			вычитание		размеруи	геометричес		штриховка		форма)	
			как об		высоте)	кой фигуре)					
			удалении								
			части из								
			целого, о								
			записи								
			вычитания с								
			помощью								
			знака «-»,								
			тренировать								
			умение								
			выделять								
			признаки								
			геометрическ								
			их фигур,								
			сравнивать								
			предметы по								
			величине								
19-	«Паровози	Количественн	Закреплять	Игра	Игра	Путь поезда	Игра «Верно-	Графическ	Конструирова	«Почини	2
20	к из	ый и	навыки	«Расставь	«Найди	(замкнутая	неверно»	ий диктант	ние поезда из	железную	
			количественн	номера	лишнюю	И		«Ёлка»	блоков	дорогу» (ритм	

	Ромашково	порядковый	ого и	вагоновпо	петані \\	HADOMICH VITOR	(части суток,	(вариант1)	Дьенеша по	по цвету из 3
		порядковыи счёт.			деталь»	незамкнутая	` •	` • ′	словесной	•
	» /Tagyayaya		порядкового	порядку»	(сравнение	линии из	времена года)	И		элементов)
	/Транспорт	Замкнутая и	счёта,	«Что везут в	по разным	шнурка)		раскрашив	инструкции	
	/	незамкнутая	формировать	вагонах»(счёт	признакам			ание		
		линии	представлени	И	)					
			я о замкнутой	соотнесение						
			И	количества с						
			незамкнутой	цифрой)						
			линии,	«Сложи груз						
			тренировать	вагоны»(слож						
			умение	ение)						
			выполнять	«Выгрузи						
			сложение и	груз из						
			вычитание	вагонов»(выч						
			групп	итание)						
			предметов на							
			основе							
			предметных							
			действий,							
			уточнить							
			временные							
			понятия							
21-	«Приключе	Сложение и	Закреплять	Игра	Игра	Ирга	Игра	Копирован	Игра «Склей	Игра 2
22	кин	вычитание	представлени	«Пришей	«Подбери	«Подбери	«Помоги	ие	разбитый	«Логические
	Буратино»		е о смысле	нужное	одежду	кисточку к	Буратино	портрета	кувшин из 6	цепочки»
	/Одежда/		сложения и	количество	для	колпаку»	ответить на	Буратино	частей»	Игра «Какой
			вычитания,	пуговиц на	Буратино»	(подобрать	вопросы	на листе		портрет
			умение их	курточку	(парные	фигуру по	Мальвины»	бумаги в		Буратино
			выполнять на	Буратино»	предметы)	символам)	(по	клетку		отличается от
			основе	(счёт,	ĺ	ĺ	временным			остальных»
			предметных	сравнение)			представлени			
			действий,				ям)			

			,		1		1		1	
			составлять	Айболита						
			числовой ряд,	витаминки»»(						
			прибавлять 1	взаимосвязь						
			с помощью	сложения и						
			числового	вычитания)						
			ряда,	«Выбери						
			познакомить	банан с						
			С	ответом»						
			геометрическ	(прибавление						
			ой объёмной	1)						
			фигурой							
			пирамида							
					ДЕКАН	БРЬ				
25-	«В деревне	Решение	Сформироват	Решение	«Помоги	Игра	Игра «Найди	Учимся	Конструирова	«Разбери
26	Простоква	задач	ь опыт	задач по	Печкину	«Угадай,	дом дяди	писать	ние коровы	посылку для
	шино»	Геометрическ	составления и	картинкам	разнести	что лежит в	Фёдора»	цифру 1	из блоков	дяди Фёдора»
	/Домашние	ие тела:	решения	-	посылки»	посылке»	(план)		Дьенеша и	(логическая
	животные/	параллелепип	задач на	Игра	(объёмные	(знакомство		Графическ	палочек	таблица
		ед	сложение и	«Косточки	фигуры)	c		ий диктант	Кюизенера по	одежда, обувь,
			вычитание по	для Шарика	,	параллелепи		«Собака»	словесной	игрушки,
			картинкам,	(вычитание 1)		педом и		(вариант1)	инструкции	посуда разных
			вычитать 1 с			умение		И		цветов)
			помощью			находить		раскрашив		
			числового			предметы		ание		
			ряда,			такой же				
			познакомить			формы в				
			i		i					

			с геометрическ ой объёмной фигурой параллелепип ед			окружающе м мире)					
27- 28	«Морозко» /Зима/	Решение задач Ломаная линия Многоугольн ик Зимние месяцы	Сформироват ь представлени е о ломаной линии, познакомить с геометрическ ой фигурой многоугольни к, с названиями зимних месяцев, закреплять умение составлять и решать по картинке простейшие задачи,	Счёт и сравнение синиц и снегирей Игра «Сложи камушки в сундук» (реше ние задач на сложение и вычитание)	Игра «Построй забор»	Игра «Найди лишнюю льдинку (сравнение фигур по форме, цвету и размеру)»	Зимние месяцы  Динамическа я картинка «Кого можно встретить в зимнем лесу»	Учимся писать цифру 0 Продолже ние дорожки по образцу – ломаная линия	Конструирова ние многоугольни ков с разным количеством сторон из счётных палочек	Ритм из 3 элементов по размеру и цвету (забор из дощечек)	2

			закреплять представлени е о сравнении чисел с помощью знаков сравнения,								
29-30	«Расскаже м обезьянке о зиме» /Зимние забавы/	Повторение	Закреплять умения по всему пройденному материалу: навыки счёта в пределах 10, умение составлять числовой ряд, умение выполнять сложение и вычитание на основе предметных действий, умение называть плоские и	Игра в «снежки» (разложить снежки по порядку и найти снежок с нужным числом) «Выбери сугроб «(прибавлени е и вычитание 1) Решение задач про снеговиков	Игра «Найди вторую варежкудл я обезьяны» Игра «Подбери лыжи» (сравнение по длине)	«Укрась шарф для обезьяны» (выложить фигуры по символам с отрицанием и без, какая фигура отличается от остальных) Объёмные фигурысугробы	Игра «Кто позвал обезьянку в гости» (план) Расположени е подарков возле ёлки (справа, слева, под, за, перед)	Рисование дорожки под диктовку (след от лыж)	Игра «Танграм» (заяц по контуру)	Ритм из фигур по форме и размеру из 3-4 элементов (бусы на ёлку)	2

			объёмные геометрическ ие фигуры, сравнивать группы предметов по количеству с помощью знаков сравнения, пространстве нновременные представлени	Сравнение шаров на ёлке							
31-32	«Как смешарики готовятся встречать Новый год» /Подготовк а к Новому году/	Повторение	я Закреплять умения по всему пройденному материалу: навыки счёта в пределах 10, умение составлять числовой ряд, умение выполнять	Счёт снежинок Игра «Свари компот» (Сло жение и вычитание) «Помоги Крошу выбрать ёлку» (прибавление	«Помоги сделать уборку» (сериация по величине) Игра «Найди пару» (сравнение снежинок	Игра «Найди начинку для пряника» (по символам) Игра «Подбери коробки для подарков по форме»	Расположени е картинок со смешариками возле ёлки (справа, слева, рядом, между, перед, за)	Рисование и раскрашив ание ёлочных игрушек — фигур разной формы	Конструирова ние дорожки из конструктора Лего	Ритм из мозаики по цвету из 3 – 4 элементов (гирлянда на ёлку)	2

						I	$\overline{}$
	сложение и	и вычитание	на				
	вычитание на	1) Решение	варежках)				
	основе	задач про					
	предметных	подарки Деда					
	действий,	Мороза					
	умение						
	называть						
	плоские и						
	объёмные						
	геометрическ						
	ие фигуры,						
	сравнивать						
	группы						
	предметов по						
	количеству с						
	помощью						
	знаков						
	сравнения,						
	пространстве						
	нно-						
	временные						
	представлени						
	Я						
							$oldsymbol{\perp}$
			ЯНВА	РЬ			

33-34	«По щучьему веленью» /Зимняя сказка/	Прямой и обратный счёт до 10 Состав числа 2	Познакомить с составом числа 2 на наглядной основе, закреплять навыки прямого и обратного счёта в пределах 10, умение прибавлять и вычитать 1 с опорой на числовой ряд, умение ориентироват ься по плану, умение составлять и решать задачи на сложение и вычитание по картинке	«Разложи льдинки в два ведра» (состав числа 2) «В каком ведре больше воды» (счёт и сравнение) «Выбери ёлку» (прибавление и вычитание 1) Решение задач про птиц	«Расставь вёдра по порядку» (сериация по размеру)	Игра «На что похожи льдинки по форме»	«Найди дорогу к дому Емели» (план) «Назови Емеле части суток, времена года, дни недели, зимние месяцы» (временные представлени я)	Учимся писать цифру 2 Рисование дорожки под диктовку (след от саней)	Игра «Танграм» (щука по контуру)	«Заплатки на одеяле Емели» (логическая таблица)	
-------	--	---	---	--	---	---------------------------------------	---	--	----------------------------------	---	--

35- 36	«В царстве Снежной королевы» /Зимняя сказка/	Состав числа 3 Луч, отрезок Деление фигур на равные части	Познакомить с составом числа 3 на наглядной основе, сформироват ь представлени е об отрезке и луче, учить делить фигуры на равные части, закреплять умение ориентироват ься в числовом ряду, уточнить временные представлени я	Решение задач про розы  «Растопи льдины» (числовой ряд до 10 и соседи числа)  «Поймай 3 снежинки на 2 варежки»(сос тав числа 3)	«Разломи льдинки пополам» (деление фигур на равные части)	«Северное сияние» (лучи и отрезки)	Игра «Что не любит Снежная королева» (временные понятия) «Куда поскакал олень» (направления движения)	Учимся писать цифру 3 Рисование дорожки под диктовку (лабиринт в замке Снежной королевы)	Конструирова ние оленя из геометрическ их фигур	«Собери разбитое зеркало из частей»	2
38	жиутешест вие к пингвину» /Животные Севера/	Состав числа 4 Решение задач	с составом числа 4 на наглядной	поделить 4 рыбы два пингвина»	льдины по размеру»	«Фотографи я сугроба»	идёт пингвин»	писать цифру 4	«Танграм»	«газложирыоок для пингвина»(логи ческая таблица	

основе,	(состав числа		(объёмные	(направления		(самолёт по	по размеру и
закреплять	4)		фигуры)	движения)	F 1	контуру)	форме рыбок)
умение	«Приземлись				Графическ		
прибавлять и	на парашюте				ий диктант		
вычитать 1 с	на				«Самолёт»		
опорой на	льдину»(приб				(вариант1)		
числовой ряд,	авление и				И		
умение	вычитание 1)				раскрашив		
составлять и					ание		
решать	«След на						
задачи на	льдине»(вста						
сложение и	вить знаки +						
вычитание по	или -)						
картинке,	«Накорми						
умение	пингвинов						
соотносить	рыбой»						
плоские	(быстросчёт)						
геометрическ	(egiciped idi)						
ие фигуры с	Решение						
объёмными,	задач по						
уточнить	картинкам						
представлени							
я о							
направлениях							
движения							
		ФЕВРА					

			количеству с помощью знаков сравнения								
41-42	«В гостях у гнома» /Рабочие инструмент ы/	Измерение длины	Формировать представлени е об измерении длины с помощью мерок, познакомить с единицей измерения длины — сантиметром, формировать умение использовать линейку для измерения длин отрезков, закреплять умение составлять числовой ряд	Числовой ряд из звёзд Прямой и обратный счёт (дорога на подземную фабрику) «Угадай, сколько камушков в руке» (состав чисел 3,4)	«Включи фонарики» (выбрать фигуру по словесном у описанию с отрицание м какоголибо признака)	«Какие камушки нашёл гномик» (подбор следующей фигуры с изменением 1 признака) «Подобрать гвозди и молотки одинаковой длины» (измерение длины отрезков с помощью мерки и линейки)	«Как живёт гном» (части суток, дни недели)	Графическ ий диктант «Молоток » и вертикаль ная штриховка	Игра «Танграм» (дом гнома по контуру)	Игра «Разложи камушки в ящике поразному» (логическая таблица)	2

			и находить нужное число, закреплять представлени е о составе чисел 3,4								
43-44	«Весёлые матрёшки» /Музыкаль ные инструменты/	Состав числа 5	Познакомить с составом числа 5 на наглядной основе, закреплять представлени я о числовом ряде, тренировать в измерении длины отрезков с помощью линейки	«Найди матрёшке своё место» (числовой ряд) «Посади 5 матрёшек на два дивана» (состав числа 5)	Расставь матрёшек по росту»	«Подбери дудочки для матрёшек» (измерение длины отрезков и сравнение по длине)	Динамическа я картинка «Где гуляют матрёшки» (пространстве нные понятия)	Учимся писать цифру 5 Рисование в зеркально м отображен ии (гитара, балалайка, барабан, гармошка)	Игра «Собери матрёшку из частей» (разрезная картинка)	Ритм — узор на платье у матрёшки из пуговиц разного цвета, размера и формы	2
45- 46	«Кот и грузовик» /Игрушки/	Решение комбинаторн ых задач	Закреплять представлени я о составе чисел 2-5, о	«Расставь игрушки по порядку»	«Найди ошибку»(к акая игрушка	«Помоги прибрать игрушки»	«Разложи новые игрушки для ребят» (найти	Графическ ий диктант «Юла» и	Конструирова ние грузовика из геометрическ	«Разложи игрушки на полках разными	2

			правилах составления числового ряда, учить решать задачи комбинаторн ого типа на поиск всех возможных вариантов, тренировать умение ориентироват ься на листе бумаги в клетку, сравнивать группы предметов	(числовой ряд)  «Подели игрушки между двумя ребятами» (состав числа)  «Каких игрушек больше и на сколько» (сравнение)	на полке лишняя)	(сравнение по форме)	место игрушке по описанию её местоположе ния)	раскрашив	их фигур по словесной инструкции (ремонт) Постройка из предложенны х объёмных фигур по собственному замыслу	способами» (комбинаторна я задача)	
					MAP	T					$oldsymbol{\perp}$
47-48	«Цирковое представле ние» /Цирк/	Решение задач	Закреплять представлени я о составе числа 5, о месте	«Купи билет» (найди пропущенное число в	«Сделай канат из частей» (сравнение по длине)	«Идём за мороженым » (найти фигуры по символам)	«На арене цирка» (направления движения)	Графическ ий диктант «Змейка» и	Конструирова ние клоуна из блоков Дьенеша	«Зажги огни разных цветов» (комбинаторна я задача)	2

	каждого	числовом	«Узнай	раскрашив		
	числа в	ряду)	длину	ание		
	числовом		каната»(изм			
	ряду, умение	«Сосчитай	ерение			
	практически	вещи	длины			
	измерять	клоуна»(Логи	отрезков)			
	длину	ко-малыш)				
	отрезков с	«Жонглёр с				
	помощью	мячами»(сост				
	линейки,	ав числа 5)				
	умение	Сравнение				
	составлять и	чисел (гири)				
	решать	( <b>-</b> )				
	задачи на	«Выступлени				
	сложение и	e				
	вычитание по	дрессированн				
	картинке,	ых				
	умение	зверей»(реше				
	сравнивать	ние задач)				
	числа с					
	помощью					
	знаков					
	сравнения и					
	читать					
	полученные					
	равенства и					
	неравенства,					
	решать					

49-50	«Мамины помощник и» /Помощник и/	Состав числа 6 Дни недели Измерение объёма	комбинаторн ые задачи Познакомить с составом числа 6 на наглядной основе, повторить названия дней недели и	«Подарки для мамы» (Логико-малыш) «Идём за покупками» (сложение и	«Цветные карандаши       наливаем чай»         »       (измерение сравнение объёма	чай» (измерение объёма жидких тел)	«Что делали каждый день» (дни недели)	Учимся писать цифру 6 Графическ ий диктант «Цветок»	Конструирова ние пылесоса из блоков Дьенеша и палочек Кюизенера (поможем сделать	«Развесь сушиться бельё по-разному» (комбинаторна я задача или ритм из 3 элементов)	2
			их последовател ьность, сформироват ь представлени е об объёме (вместимости ) и измерении объёмов жидких и	вычитание)		рение объёма сыпучих тел)			уборку)		
			сыпучих тел с помощью мерки, решать								

51- 52	«Как зайка весну	Представлени е об углах и	комбинаторн ые задачи Сформироват ь	«Найди скворечник	«Лучи солнца»	«Помоги зайке	Загадки про времена года	Рисование в	Конструирова ние углов из	Придумывание ритма из 3	2
	спасал» /Весна/	видах углов Весенние месяцы	представлени е о различных видах углов-прямом, остром, тупом, познакомить с названиями весенних месяцев, закреплять умение составлять и решать задачи на сложение и вычитание по картинке, умение сравнивать числа с помощью знаков	для птиц» (счёт и соотнесение количества с цифрой) «Ручейки»(зн аки + и -) «Спор зимы и весны» (сравнение) Решение задач про птиц	(сравнение по длине)	пробраться через сугробы» (найти для объёмных фигур соответстве нную картинку с плоскими фигурами) «Как солнце лучи выставляет» (виды углов)	Упражнение «Солнечный зайчик» («Муха»)	зеркально м отображен ии (скворечни к, одуванчик, солнышко)	счётных палочек	элементов разной формы (мостик через речку)	

53- 54	«Незнайка и его друзья»	Состав числа 7 Измерение	сравнения и читать полученные равенства и неравенства Познакомить с составом числа 7 на	«Сколько в хоре детей» (Логико-	Игра «Продавец »	«Рецепты доктора Пилюлькин	«Возьми инструменты правильно»	Учимся писать цифру 7	Строительств о дома из деталей Лего	Игра «Четвёртый лишний»	2
	/Професси и/	массы	наглядной основе, формировать представлени е о необходимос ти выбора мерки при измерении массы, познакомить с меркой 1 кг, прибором весы, закреплять умение сравнивать числа с помощью	малыш) «Разложи 7 леденцов на 2 чашки весов) Счёт и сравнение винтиков и гаек	(сравнение гирек по размеру, знакомств о с весами)	а» (карточки с числами и символами)	(правая и левая рука) «Рабочая неделя» (дни недели)	Графическ ий диктант «Машина»	по словесной инструкции		

			знаков сравнения		АПРЕ.	ЛЬ					
55- 56	«Приключе ния осьминоже к» /Рыбы/	Состав числа 8 Часы	Познакомить с составом числа 8 на наглядной основе, познакомить с циферблатом часов, часовой и минутной стрелками, закреплять количественный и порядковый счёт, представлени е о сложении и вычитании групп предметов и чисел	Количественный и порядковый счёт осьминожек «Готовим обед» (сложение и вычитание) «Раздай 8 ложек двум осьминожкам » (состав числа 8)	«Помоги приготови ть обед» (выбор предметов по описанию свойств)	«Раздай подушки осьминожка м» (видоизмене ние фигур по 2 признакам)	Игра «Догони осьминожку» (упражнение «Муха») «Режим дня осьминожек» (знакомство с часами)	Учимся писать цифру 8  Графическ ий диктант «Морская черепаха»	Игра «Танграм» (камбала по контуру)	«Морские жители- морской конёк, морская звезда, осьминог» (комбинаторна я задача)	2

57- 58	«Космичес кое путешеств ие» /Путешеств ие/	Состав числа 9 Расшифровыв ание	Познакомить с составом числа 9 на наглядной основе, закреплять умение считать в прямом и обратном порядке до 10, сравнивать группы предметов по количеству с помощью знаков сравнения, решать комбинаторн ые задачи, пользоваться шифром, уточнить пространстве нные понятия	«На какую планету приземлится ракета» (прибавление и вычитание 1) Счёт и сравнение синих и красныхзвёзд	«Найди планету, не похожую на другие»	«Собери» (закрой фишками) на планете камни только определённ ой формы и размера»	«Найди и обведи ракеты, которые летят вверх (вниз, вправо, влево)	учимся писать цифру 9 Графическ ий диктант «Ракета» (вариант1)	Конструирова ние космолёта из блоков Дьенеша и палочек Кюизенера по словесной инструкции	«Расшифруй названия планет» (шифр) «Фотографии инопланетян» (комбинаторна я задача) Игра «Аналогии»	
-----------	--	---------------------------------	--	---	---------------------------------------	--	---	--	--	---	--

59-60	«Кошкин дом» /Стройка/	Объёмные геометрическ ие фигуры (обобщение)	Обобщить представлени я об объёмных геометрическ их фигурах, закреплять умение их распознавать, называть, тренировать умение решать задачи на сложение и вычитание с опорой на наглядный материал, умение заполнять логическую таблицу	«Найди место числа в ряду» (соседи числа) Решение задач по картинкам	«Расставь кирпичики по размеру»	«Постели доски на пол» (сложить фигуры из частей)	Игра «Что сначала, что потом» (как построить дом)	Графическ ий диктант «Кошка» (вариант1)	Строительств о дома по словесной инструкции из объёмных фигур	«Объёмные детали для дома разного цвета» (найди недостающие детали в логической таблице)	2
61-62	«День рожденья мишки- друга»	Состав числа 10 Решение логических задач	Познакомить с составом числа 10 на наглядной	Счёт морковок (быстросчёт) «Разложи 10	Сравнение подарков по массе,	«Выбрать леденец на палочке» (найти	Игра с мячом (арбузом) «Арбуз передавай,	Учимся писать число 10	«Сложи конфетку» (конструиров ание из	«Разложи подарки на свою полку»	2

	/День		основе,	орехов в 2	объёму,	разные или	части суток,	Графическ	геометрическ	(классификаци	
	рождения/		закреплять	тарелки»	толщине	одинаковые	времена года,	ий диктант	их фигур)	я предметов)	
			навыки	(состав числа		фигуры по	дни недели	«Мишка»			
			количественн	10)		2-3	по порядку	(вариант1)			
			ого и	D		признакам)	называй»				
			порядкового	Решение							
			счёта,	задач в							
			сравнения	стихах							
			групп								
			предметов по								
			количеству,								
			умение								
			сравнивать								
			фигуры по								
			разным								
			признакам,								
			сравнивать								
			предметы по								
			величине,								
			уточнить								
			временные								
			понятия								
63-	«Где	Закрепление	Закрепить	Числовой ряд	Сравнение	«Трава у	Вход в	Графическ	Игра	«Смысловые	2
64	обедал	и повторение	знания и	от 1 до 10,	отрезков	носорога»	зоопарк по	ий диктант	«Танграм»	пары»	
	воробей»	пройденного	навыки,	соседи числа,	по длине	(измерение	вопросам	«Слон»	/фигура		
	/Зоопарк/	материала	полученные	предыдущее		длины	_	/вариант1/		«Накорми	
				И		отрезков с				слона»	

			на занятиях в течение года	последующее число Счёт рыбок и соотнесение с числом «Где зёрнышек больше» (сравнение) Игра «Разложи 10		помощью линейки) «Мясо у льва»(симво лы)	(временные понятия) Ориентировк а на листе бумаги в клетку		кенг	уру по 'уру/	(логическая таблица с фруктами или комбинаторная задача)	
				ягод на 2								
				тарелки»								
				Решение								
				задач по								
				картинкам								
					MAÌ	Í						
65-	«Царевна-	Закрепление	Закрепить	«Подбери	«Чем	«С кочки на	Игра	Графически		«Испеки	«Вышей узоры	2
66	лягушка»	и повторение	знания и	колчан к	отличаютс	кочку»	«Клубочек»	диктант «Ду	⁄б»	каравай	на ковре»	
	/Деревья/	пройденного материала	навыки,	стреле»(соотн	я?»	(найти	(части суток,			<b>»</b>	(комбинаторна	
		материала	полученные	есение	(назвать	признак	времена года,			(сборка	я задача)	
			на занятиях в	количества с	признак	изменения	дни недели,			картинк		
			течение года	цифрой)	или	фигуры)	месяцы)					
					свойство							

				«Расставь кочки на болоте по порядку» (числовой ряд до 10)	предмета — длина, ширина, толщина, высота)	Геометриче ские понятия точка, линии разного вида	«Куда прикатился клубочек» (план)		и из 6 частей)		
				«Собери в корзину нужное количество грибов» (соста в чисел) Решение задач по картинке		(презентаци я)					
67- 68	«Цветик- семицветик » /Цветы/	Закрепление и повторение пройденного материала	Закрепить знания и навыки, полученные на занятиях в течение года	«Сложи монетки в кошелёк» (прибавление и вычитание 1) Решение задач по картинке	«Собери лепестки у цветика- семицвети ка по порядку» (цвета радуги)	«Льдины» (видоизмене ние геометричес ких фигур по форме и размеру)	«Дорога домой» (план-схема с направлением движения) «Игра в догонялки» (упражнение «Муха»)	Рисование дорожки под диктовку (как летит лепесток)	Констру ировани е собаки из блоков Дьенеш а по словесн ой	Словесные логические задачи «Разложи игрушки поразному» (комбинаторна я задача)	2

			«Подели баранки»(сос тав числа) «Сколько игрушек» (Логико-малыш)					инструк ции «Склей разбиту ю вазу» (из частей)		
69- 70 е в гостях у ромашки» /Насекомы е/	Закрепление и повторение пройденного материала	Закрепить знания и навыки, полученные на занятиях в течение года	«Помоги пчёлке собрать нектар на цветах» (числовой ряд) «Пчёлы в улье» (Логико -малыш, состав числа 7) Сравнение пятнышек на божьих коровках	«Разложи гусениц» (сравнение и сериация по длине)	«Укрась крылья бабочки одинаково» (симметрич но по своему замыслу геометричес кими фигурами)	«Помоги найти муравью свой муравейник» (план)	Графический диктант «Бабочка» (вариант1)	Констру ировани е фигур из счётных палочек (голово ломки)	«Где кто сидит на поляне» (посадить насекомых поразному)	2

				Решение задач по картинкам							
71	«Путешест вие по сказкам» /Итоговое/	Итоговое занятие - путешествие	Закрепить знания и навыки, полученные на занятиях в течение года	«Поможем Русалке сосчитать морских обитателей»( Логикомалыш) «Что пропало из мешка?»(сло жение и вычитание) Решение задач Змея Горыныча	«Помоги Золушке прибратьс я» (сериация предметов по длине, ширине, толщине, высоте, размеру)	«Закрой окошки в доме гнома» (символы)	«Раздай сказочным героям волшебные предметы в нужную руку» (пространстве нные понятия)	Графический диктант «Золотой ключик» (вариант2)	Строите льство сказочн ого замка по собстве нному замыслу из объёмн ых фигур	«Почини ковёр – самолёт» (найти девятый по 3 признакам)	1
72	«Лето кота Леопольда » /Лето/	Летние месяцы Нахождение и исправление ошибок	Познакомить с названиями летних месяцев, упражнять умение находить и	«На летней полянке» (чис ловой ряд) «Посади птичку в своё гнездо»	«Собери грибы» (по описанию признаков с	«Проделки мышат в саду кота Леопольда» (сделать дорожки из геометричес	Игра «В какое время года нужны эти предметы»	Графический диктант «Зонтик» (вариант1)	Констру ировани е цветов из блоков Дьенеш а и	Словесные логические задачи «Ягодная поляна» (найти закономерность	1

исправлять	(прибавление	отрицание	ких фигур,	Игра «Что	палочек	и выбрать
ошибки,	и вычитание	м)	изменяя 2	сначала, что	Кюизен	ягодку с
закреплять	1)		признака,	потом»	epa	нужным
закреплять умение сравнивать группы предметов по количеству, уточнить временные представлени я, тренировать умение изменять признаки геометрическ их фигур	«Кого больше- бабочек или цветов и на сколько?»		признака, найти ошибку)	(расставь картинки по порядку)	ера	нужным числом)

## 8. Программно-методическое обеспечение

Программа «Скоро в школу» Детский Центр «Яркие дети»

Конспекты занятий по математике с детьми 5-6 лет

Программа «Формирование элементарных математических представлений у дошкольников» Шевелёв К.В.

Программа «Обучение математике по методике Н.А. Зайцева» Н.А. Зайцев

## 9. Материально-техническое обеспечение:

- магнитная доска с набором цифр;
- числовая лента Зайцева;
- наборы разрезных картинок;
- наборы сюжетных картинок;
- полоски, ленты разной длины и ширины;
- наборы карточек с цифрами;
- кубики Никитина;
- рамки-вкладыши Монтессори;
- головоломки «Танграм», «Колумбово яйцо», «Листик» и др.;
- презентации;
- логические блоки Дьенеша;
- цветные счетные палочки Кюизенера;
- пособия «Часики», «Дни недели»;
- математические таблицы Зайцева;
- пластмассовый и деревянный строительный материал;
- кубики ЛЕГО
- -математические кубики Зайцева

- наборы плоскостных и объёмных фигур;
- наборы игрушек;
- геометрическая мозаика;
- счётные палочки Зайцева;
- предметные картинки;
- знаки и символы.
- учебное пособие «Тысяча и еще» комплект для дома, группы, класса Зайцев Н.А.

## 10. Список литературы

- 1. Волина В. Праздник числа (Занимательная математика для детей). М.: Знание, 1993.
- 2. Калинина Т.В. «Пальчиковые игры и упражнения для детей 2-7 лет: Метод. Пособие Волгоград: Учитель, 2011.
- 3. Никитин Б.П. Развивающие игры. М.: Знание, 1994.
- 4. Столяр А.А. Давайте поиграем. М.: Просвещение, 1991.
- 5. Сычёва Г.Е. Формирование элементарных математических представлений у дошкольников (1-й год обучения): Конспекты занятий. М.: Национальный книжный центр, 2014.
- 6. Шевелёв К.В. Основная общеобразовательная программа «Формирование элементарных математических представлений у дошкольников» М.:Ювента, 2012